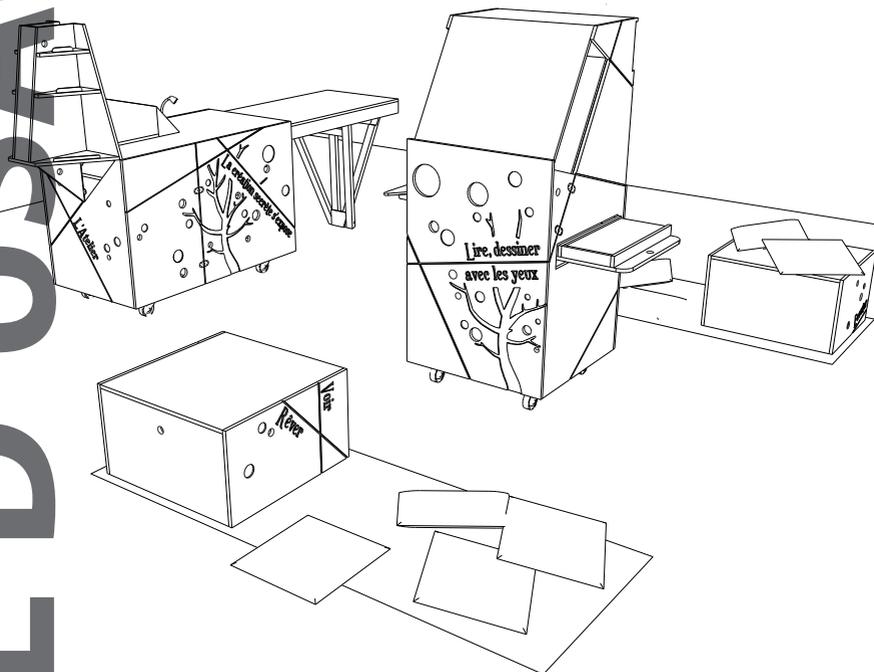


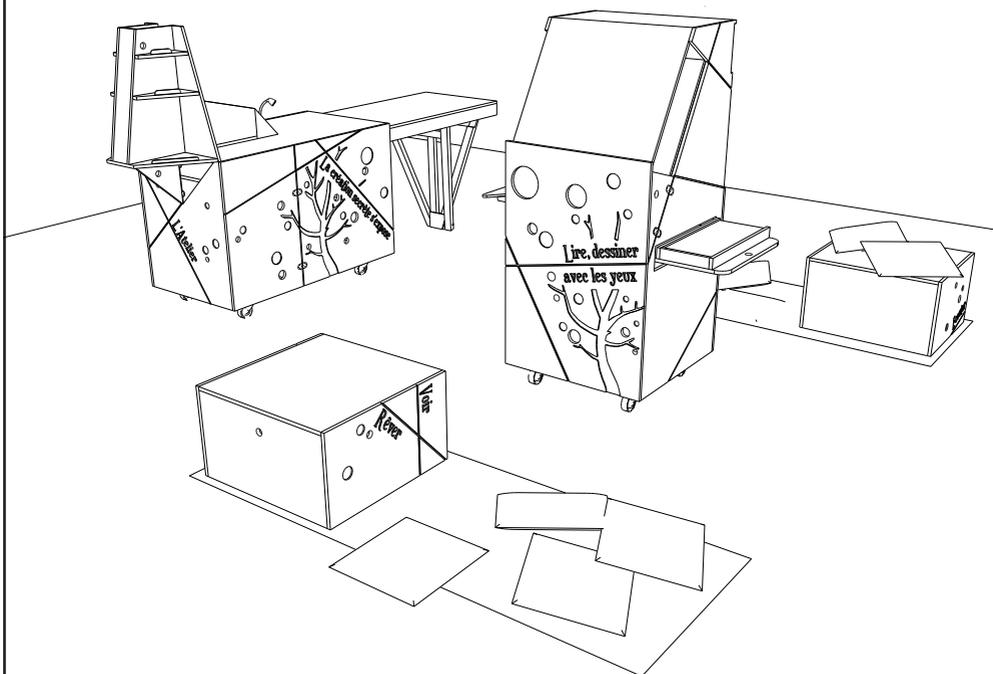
Médiathèque départementale de Seine-et-Marne

Rue JB Colbert 77350 Le Mée-sur-Seine / 01 60 56 95 00



L'Atelier

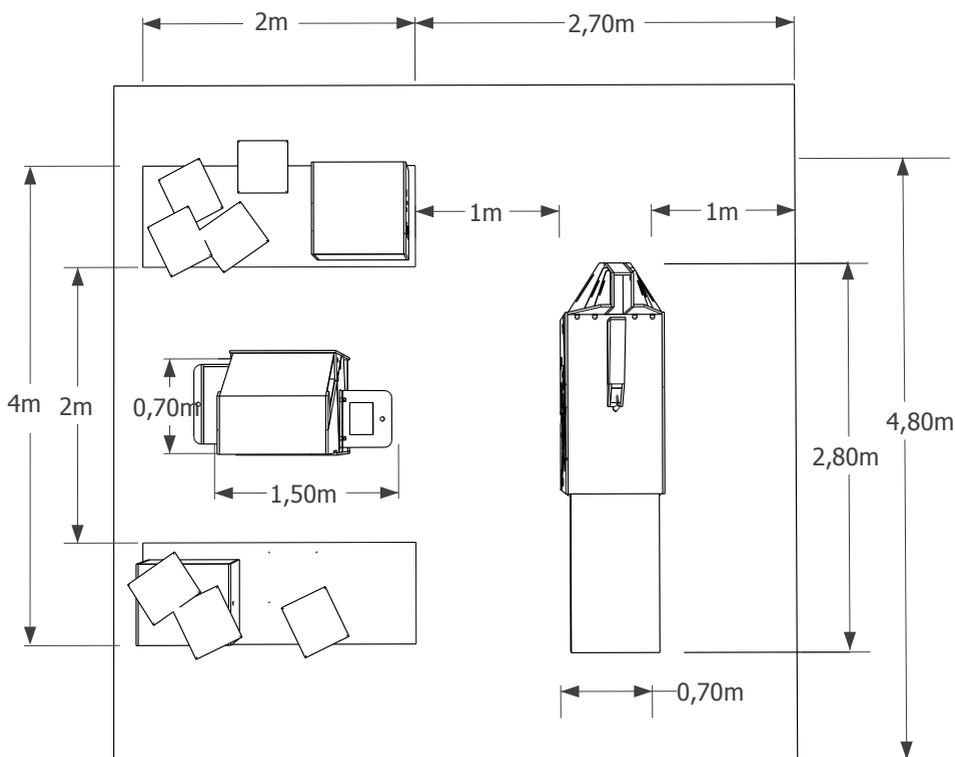
I. Descriptif général



Le module Atelier se compose de deux meubles sur roulettes : **l'Atelier et la Bibliothèque.**

Inventaire : 2 meubles d'activités, 1 table de manipulation, 1 zone de retro éclairage, 4 vitrines, 2 blocs d'assise, 14 coussins, 2 tapis, 1 Ipad, 4 lampes à piles.

Technique : 2 rallonges 4m rangées dans le bas des meubles, 6 cales en bois, 2 vis et 1 goupille, 4 sangles élastiques et 8 mousses d'angle pour le transport, 1 rampe d'accès pliable.



Montage : prévoir 3 personnes pour décharger le module. 1 personne sur la rampe d'accès pour retenir le meuble et 1 de chaque côté pour guider la descente.

Configuration idéale : pour une bonne mise en valeur et une fluidité d'utilisation, regrouper les meubles dans un espace d'au moins 5x5m au sol.

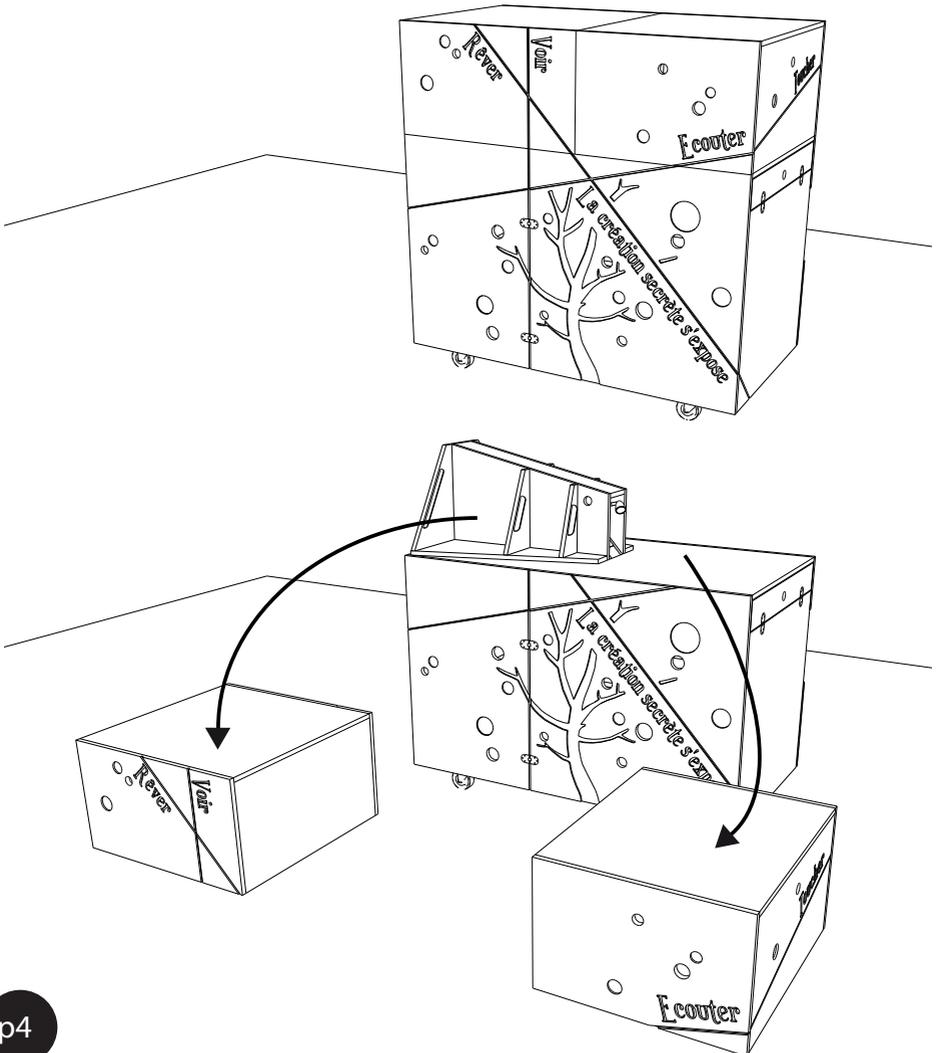
II. l'Atelier

1° Choisir l'emplacement du meuble, bloquer les 2 freins des roulettes.

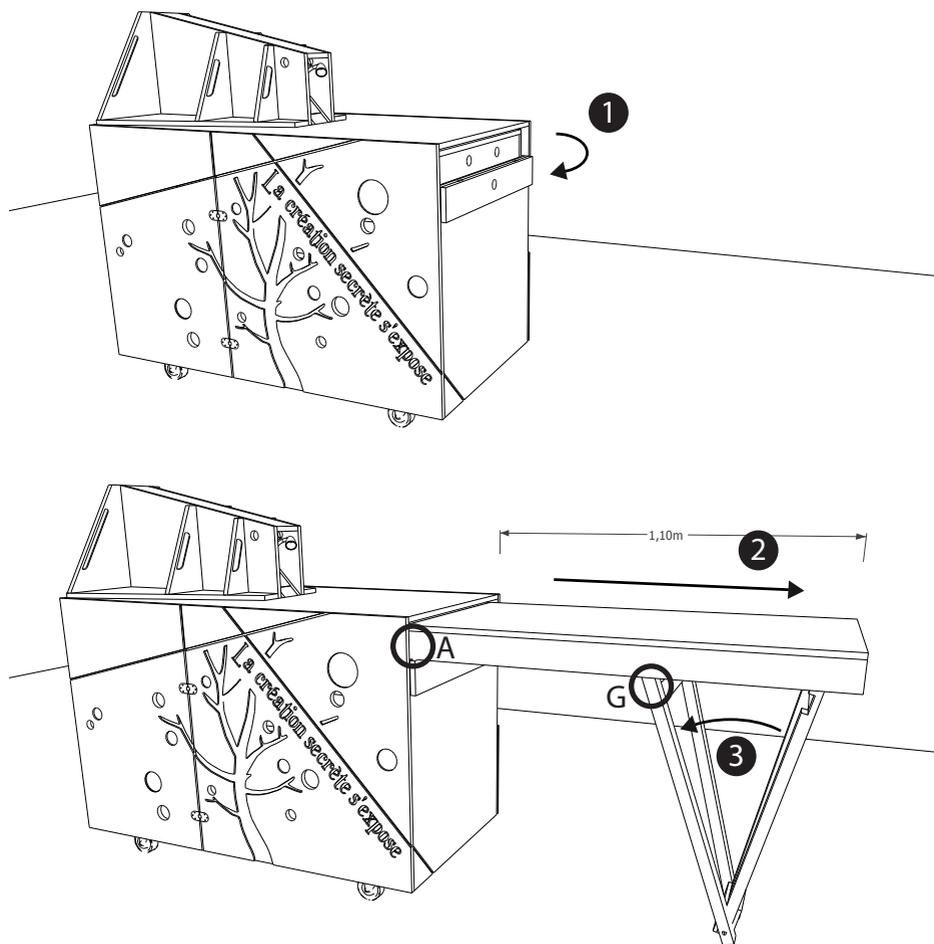
NB : L'Atelier se déploie dans le sens de la longueur. Prévoir un espace suffisant pour pouvoir tirer la table de manipulation et tourner autour (environ 2m supplémentaire voir schéma p5).

2° Sortir les 2 blocs supérieurs qui serviront d'assise.

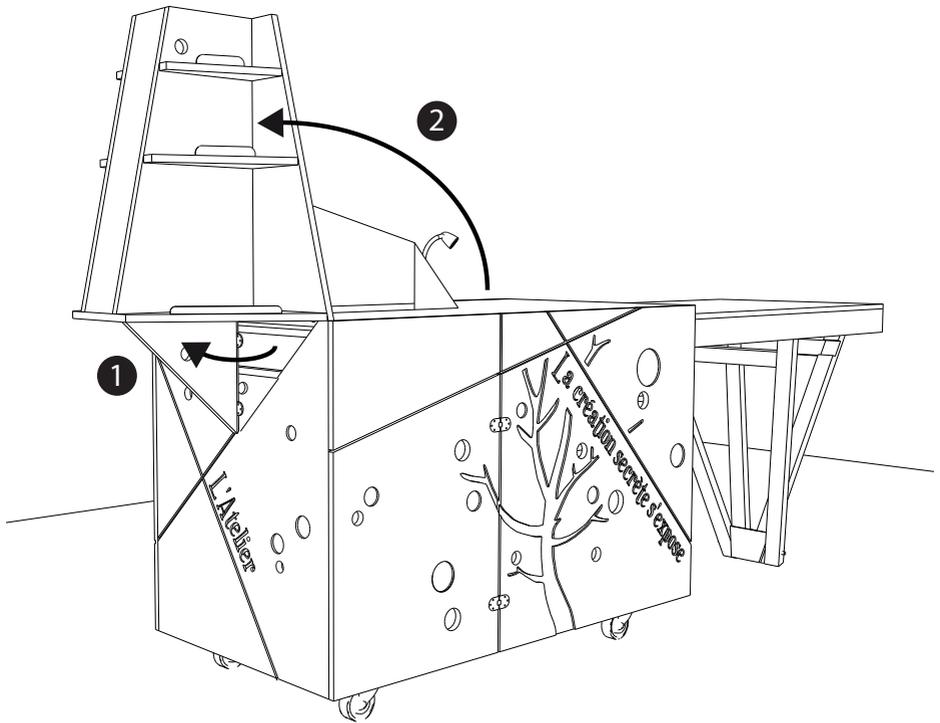
Retirer les cales d'angle.



3° Table de manipulation : ouvrir la trappe et sortir la table.
Déployer le tréteau en faisant tourner la cale centrale.
Bloquer le tréteau avec les goupilles (G) en soulevant légèrement le bout de la table, et visser les anneaux en début de table (A).

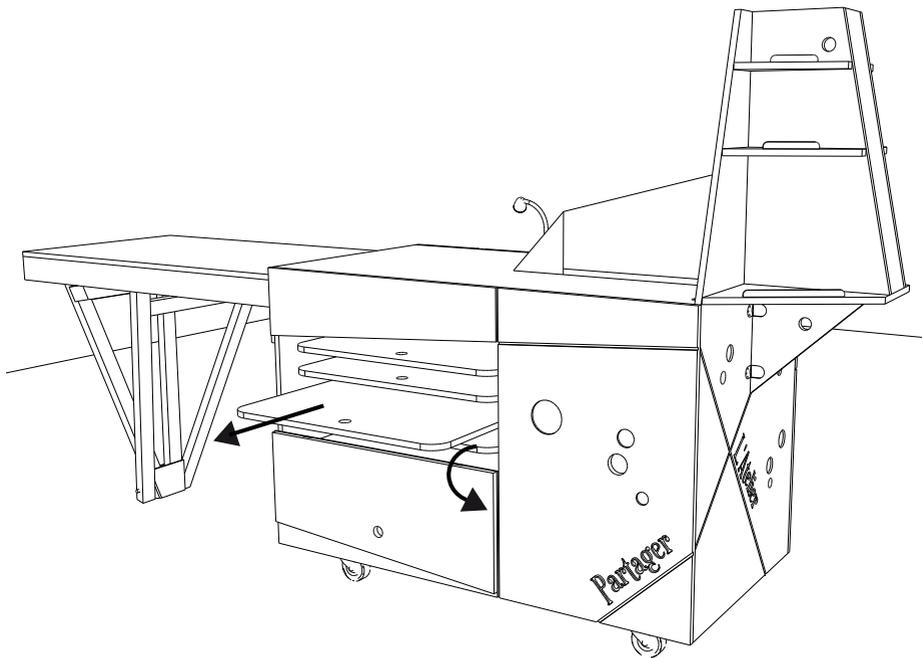


4° Présentoir : sortir l'équerre et faire pivoter le présentoir.
Assembler les 2 éléments avec la goupille, en la glissant par l'intérieur
du présentoir.



5° Tiroirs : ouvrir la trappe pour accéder aux plateaux coulissants sur lesquels sont rangés les livres.

NB : les tiroirs ne sont pas conçus pour être laissés à disposition du public.



6° Eclairage : effectuer le branchement de la rallonge et enclencher les interrupteurs.

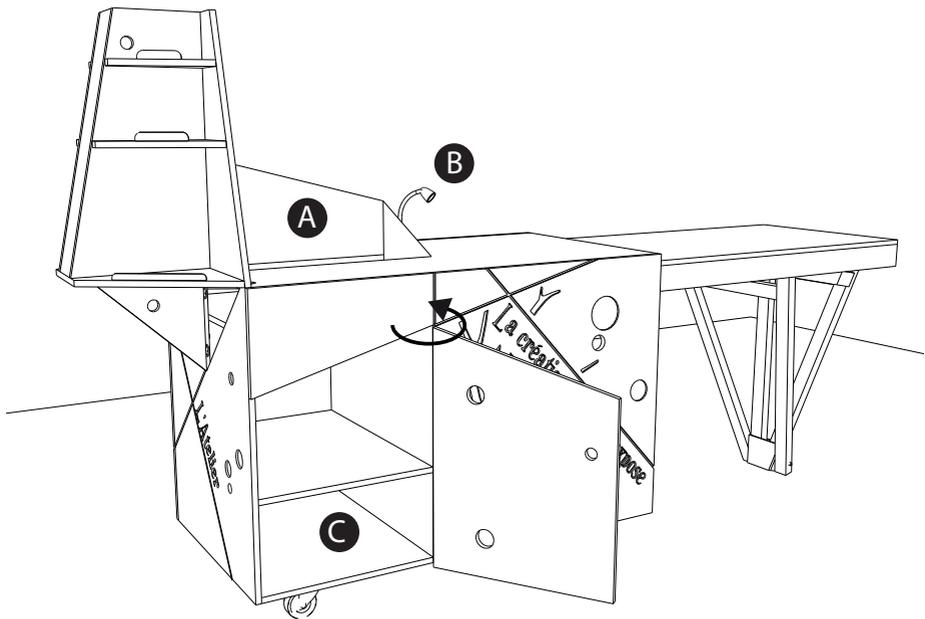
Boîte de retro éclairage (A). *Interrupteur dans espace technique.*

Lampe articulée (B). *Interrupteur au pied de la lampe.*

NB : FERMER LES INTERRUPTEURS et DEBRANCHER LA RALLONGE hors temps d'usage.

7° Espace technique (C).

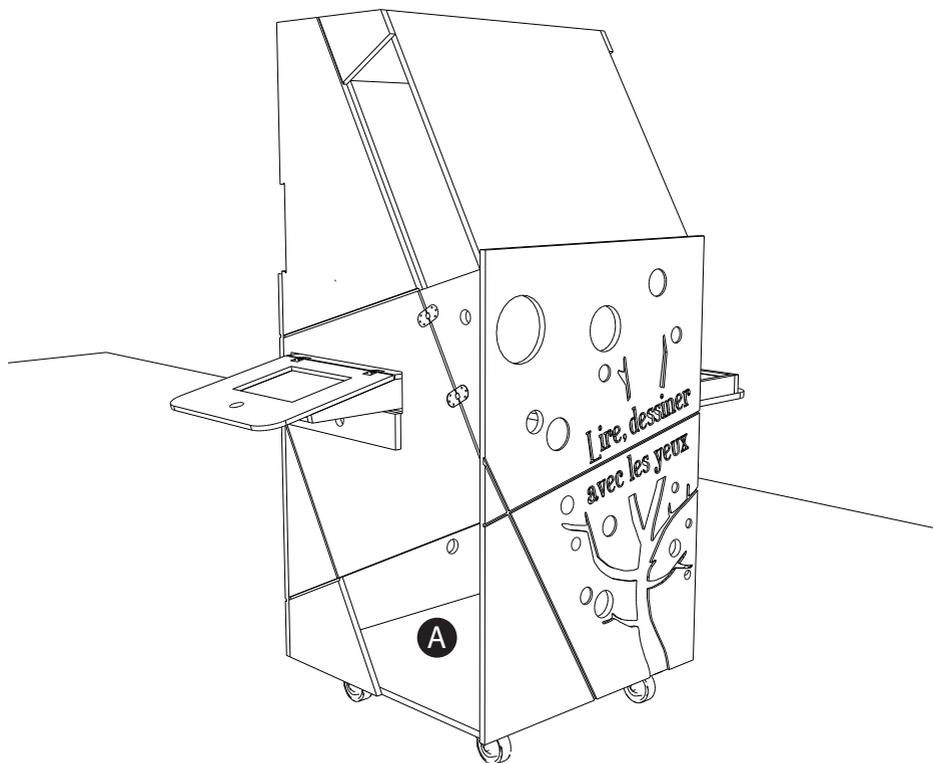
NB : l'espace technique doit être maintenu fermé pendant l'usage public.



III. la Bibliothèque

1° Choisir l'emplacement du meuble, bloquer les 2 freins des roulettes.

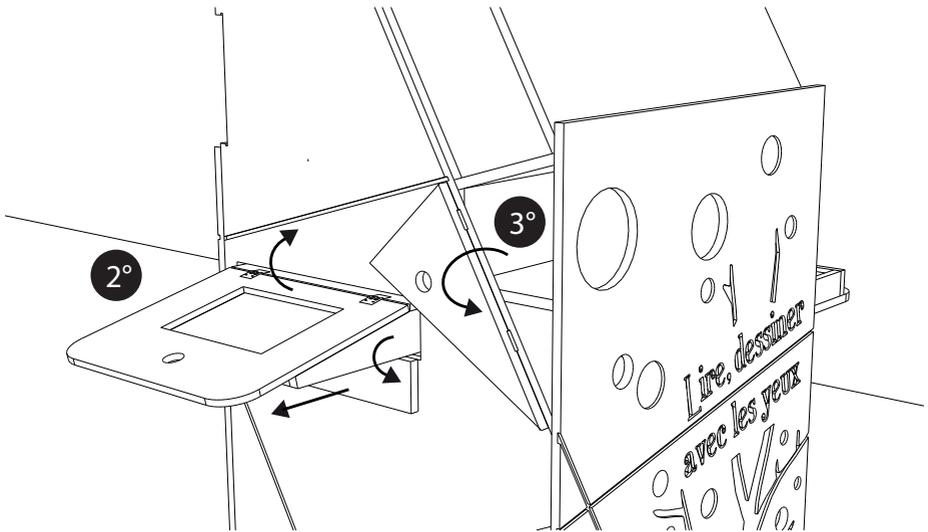
NB : La Bibliothèque s'accompagne de 2 tapis, 2 blocs d'assises et de coussins (voir vue générale p2 et plan p3). Afin de créer un espace convivial prévoir 4x2m. Un rangement pour les coussins est prévu au pied du meuble (A).



2° Tablette tactile : ouvrir la trappe, tirer le plateau.
Faire pivoter le cadre pour accéder à la tablette tactile.

3° Vitrines bulles : ouvrir la trappe pour accéder à l'intérieur des vitrines.

NB : Cette trappe doit être maintenue fermée pendant l'usage public.

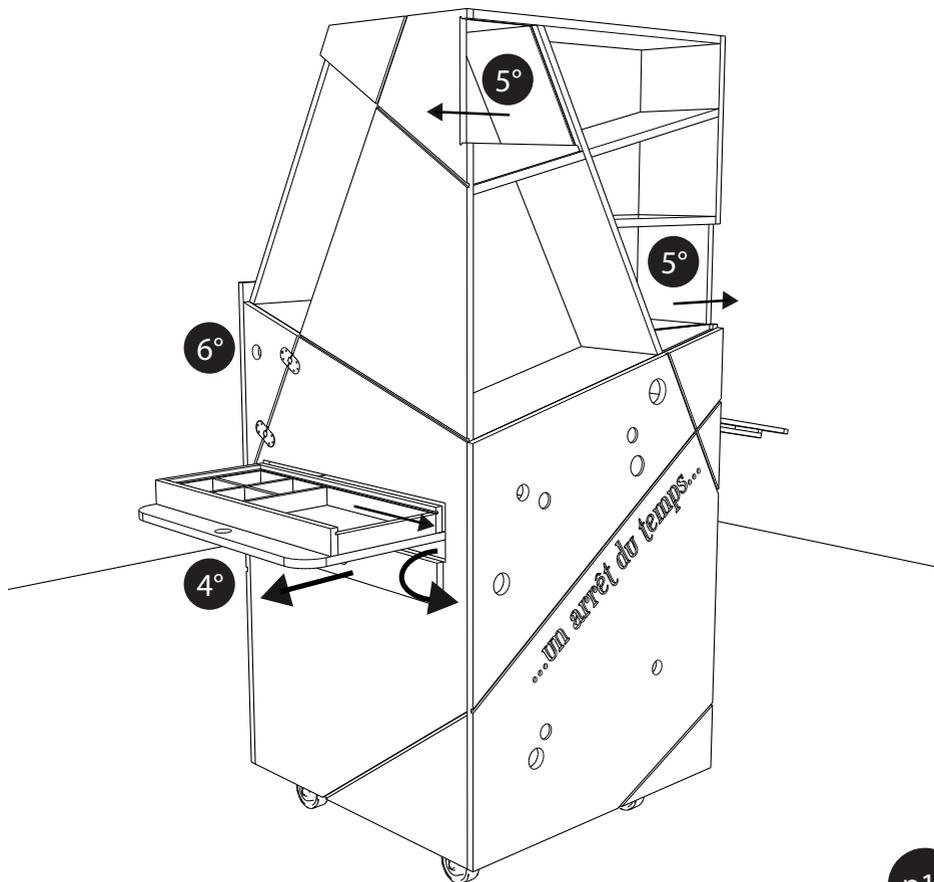


4° Vitrines collections : ouvrir la trappe, tirer le plateau.
Faire coulisser la façade en plexi pour accéder à l'intérieur de la vitrine.

5° Vitrines étagères : faire coulisser la façade en plexi pour accéder à l'intérieur de la vitrine.

6° Eclairage / Espace technique : effectuer le branchement de la rallonge, ouvrir la trappe pour accéder à l'espace technique et enclencher l'interrupteur.

NB : FERMER LES INTERRUPTEURS et DEBRANCHER LA RALLONGE hors temps d'usage. La trappe doit être maintenue fermée pendant l'usage public.



7°Transport : rentrer les rallonges électriques dans le bas des meubles.
Rentrer les éléments coulissants et fermer toutes les trappes.
Positionner les cales d'angle sur le plateau de l'Atelier selon le plan, et caler les blocs dessus.
Sangler les meubles avec les élastiques et placer les mousses sur les angles.

NB : Les meubles craignent l'humidité.

